

# playnetic, spelen met energie



StoryBall



GameNetic



AudioNetic



Connect-IT



JumpStone



MusicBall



AudioZone



KineticWheel



AudioNetic



Spereco Holland BV  
 Doemesweg 7  
 NL - 6004 RN Weert  
 Tel. + 31 495 54 02 05  
 info@spereco.nl

Spereco BVBA  
 Weertersteenweg 383  
 BE - 3640 Kinrooi  
 Tel. + 32 89 70 16 20  
 info@spereco.be

# playnetic, spelen met energie

## Concept

Al spelend leren kinderen, met vallen en opstaan! Spelen is een essentieel onderdeel in de ontwikkeling van kinderen.

De speelplaats is dé plek om gewoon lekker kind te zijn, de plek om op te groeien! Haal kinderen weer naar buiten! Kinderen horen buiten te spelen, waar zij cognitief en fysiek uitgedaagd worden in openbare ruimte en waar geen onderscheid bestaat tussen formele en informele speelplaatsen binnen de openbare ruimte.

## HUMAN POWER & INTERACTIVITEIT

Met de ontwikkeling van leuke interactieve buitenspeeltoestellen krijgen wij kinderen weer in beweging. Dit gebeurt met human power! Geen stroom nodig. Playnetic in Nederland ontwikkelt en fabriceert (duurzame) interactieve speeltoestellen die 'all over the world' worden verkocht.

Heb jij al eens met een interactief speeltoestel buiten gespeeld? Dan is de kans groot dat Playnetic het heeft gemaakt!

## AudioNetic

Leuke speelaanleidingen die aanzetten tot bewegen en samenwerken! Door op het voetpedaal te pompen wekken de kinderen zelf energie op. Is er genoeg energie? Dan kunnen ze op de drukknop drukken waarna er willekeurig één van de vele speelaanleidingen geselecteerd wordt. Een speelaanleiding is een korte opdracht die de kinderen vervolgens naar eigen inzicht kunnen uitvoeren. Alle opdrachten zijn gericht op lichamelijke beweging en samenspel. Hinkelen, tikkertje, verstoptertje, alles komt aan bod. Ook de vergeten spelletjes. Wist je bijvoorbeeld dat er meer dan 50 verschillende varianten van tikkertje zijn? Zin om te lachen? Dan zitten er voor jou ook moppen en raadsels tussen. Lachen is super gezond! En met de science fun van Professor Kikkerdril ben je op de hoogte van veel interessante weetjes. Kortom; bewegen, bewegen en nog eens bewegen  
Inclusief één USB stick : Play - Moppen en Raadsels - Professor Kikkerdril

## AudioZone

Draai aan de handslinger en wek energie op. Heb je genoeg energie opgewekt? Dan kun je een spel spelen met de sidekicks. Weet jij het goede antwoord? Sprint dan naar de juiste fel verlichte sidekick en kick it. Met je handen, voeten, met de bal of wat jij wil. Doe een geheugentest of speel "bij wie barst de bom". De 4 verschillende games stellen al jouw skills op de proef.

Test je snelheid, je reactievermogen én je geheugen met 4 toffe games.

## Connect-IT

Roger Roger. Wil jij ook chatten? Met de Connect-IT wek je energie op door aan de handslinger te draaien. Druk op de knop en start chatting. Leuke grappige weetjes, moppen of geheimen vertellen, alles kan!

Geef elkaar opdrachten en zie wat er gebeurt...

Ben je klaar met je verhaal en wil je graag horen wat je vriend(en) je wil vertellen?

Vergeet dan niet af te sluiten met 'over and out'. Wil je meerdere Connect-IT's met elkaar laten communiceren?

No problem! Nieuwsgierig tot hoever de Connect-IT reikt? Tot wel 1 kilometer!

## GameNetic

Trap met je voet op het pedaal en 'let the games begin!'

De GameNetic is een gamezuil, speciaal ontwikkeld voor de openbare ruimte. De zuil, voorzien van een voetpedaal, twee knoppen en een display, is zeer veilig en gebruiksvriendelijk.

De behaalde score wordt bepaald door een slimme combinatie van reactietijd en aantal juiste antwoorden. Hierdoor is de GameNetic aantrekkelijk voor kinderen van 8 tot 12 jaar. De steeds variërende vragen en opdrachten zorgen voor langdurig speelplezier. Eigen snelheid, geheugen en rekvaardigheid komen allemaal aan bod. Door de combinatie van licht en geluid ervaren kinderen het echte gamegevoel. Dus, laat je uitdagen en behaal de highscore! De GameNetic heeft 4 vette games!

## JumpStone

Door op de tegel te springen wekt men zelf energie op en klinkt er een kinderliedje. Zolang je blijft springen speelt de JumpStone willekeurig kinderliedjes af Erg intensief, maar gelukkig heb je tijd om elkaar af te wisselen! Springen is een zeer intensieve vorm van bewegen en draagt bij tot een verbeterde conditie en coördinatie. De muziek is niet alleen leuk maar stimuleert ook nog eens je intelligentie en vermindert concentratieproblemen. Bij de JumpStone ontvang je 3 USB sticks met oud Hollandse kinderliedjes!

## KinetecWHEEL

Draai aan het stuurwiel en wek energie op. Er klinkt een audiofragment vol beleving. Alle 3 de stuurwielvarianten worden



geleverd met een USB stick met eigen geluid!

Altijd al piloot willen worden? Vaar over de zeeën als een piraat, beleef het gevoel van een coureur in de cockpit. Het kan allemaal met het KineticWheel. Deze stuurwielen zijn erg leuk als extra aanvulling op (bestaande) speeltoestellen.

Het KineticWheel wordt standaard geleverd met een houten stuurwiel. Liever een kleurtje? Geen probleem! Toch liever een eigen geluid op de USB stick? Geen punt! Te verkrijgen met één specifiek stuurwiel of alle 3 de stuurwielen in één set!

## MusicBall / StoryBall

Deze speelse Ball is super duurzaam, want door aan de handslinger te draaien wek je zelf energie op! De USB stick bepaalt of het een MusicBall of StoryBall wordt.

MusicBall: Na slechts één draai kiest de MusicBall zelf een kinderliedje. Bekende kinderliedjes, dus iedereen kan meezingen. Een essentieel onderdeel bij de ontwikkeling van kinderen is spelen. En spelen helpt bij het ontwikkelen van fysieke, emotionele, sociale en cognitieve vaardigheden. De MusicBall zet aan tot dansen en meezingen en draagt daarom op vrolijke manier bij tot een optimale ontwikkeling! Want wist je eigenlijk wel dat zingen ook de ontwikkeling van sleutelvaardigheden als luisteren en lezen ondersteunt? Kortom, zingen en dansen is meer dan alleen maar fun!

StoryBall: Door te luisteren wordt je fantasie geactiveerd. Fantasie maakt het denken flexibel waardoor er een verbeelding ontstaat. De verbeelding is de basis voor inspiratie, nieuwe ideeën en ontwikkeling. Luisteren is dus zo gek nog niet. De MusicBall & StoryBall zijn verkrijgbaar in de kleuren: rood RAL 3020, blauw RAL 5010 en oranje RAL 2008.

Kinderen horen buiten te spelen, waar zij cognitief en fysiek uitgedaagd worden in openbare ruimte en waar geen onderscheid bestaat tussen formele en informele speelplaatsen binnen de openbare ruimte.



# playnetic, spelen met energie



MusicBall



KineticWheel



AudioNetic



StoryBall



JumpStone



AudioZone

Wijzigingen voorbehouden. Met deze uitgave komen alle vorige versies te vervallen. SPERECO 2019



Spereco Holland BV  
Doemesweg 7  
NL - 6004 RN Weert  
Tel. + 31 495 54 02 05  
info@spereco.nl

Spereco BVBA  
Weertstersteenweg 383  
BE - 3640 Kinrooi  
Tel. + 32 89 70 16 20  
info@spereco.be

# playnetic, spelen met energie



GameNetic



Connect-IT



StoryBall



AudioNetic



Spereco Holland BV  
Doemesweg 7  
NL - 6004 RN Weert  
Tel. + 31 495 54 02 05  
info@spereco.nl

Spereco BVBA  
Weertersteenweg 383  
BE - 3640 Kinrooi  
Tel. + 32 89 70 16 20  
info@spereco.be